**ИНСТРУКЦИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ**

Основное домашнее задание №1:

Цель задания: научиться базовым приемам работы с функциями.  
Названия всех функций даны для справки. Вы можете придумать свои.  
Все то что было реализовано в прошлом задании необходимо перевести на работу с функциями.

1. Создать главную самозапускающуюся функцию run() в которой будет выполняться основной код (цикл)  
Также эта функция должна содержать в себе вызовы всех остальных функций.

2. Сделать функцию для получения случайных чисел (getRndNumber).  
Значение каждой переменной, в которую мы записываем, какая выпала кость получать с помощью вызова этой функции

3. Сделать одну функцию которая будет склеивать все строки в одну (setResult). Она должна принимать только один аргумент. Строку текста, которую надо склеить.  
(если вы выводите данные не только в div с id result, а возможно еще в какой то другой div, тогда функция должна принимать 2 аргумента: id и Строку)

4. Сделать функцию для определения совпадений. (isNumbersEqual). Она должна содержать в себе проверку на совпадение и внутри себя вызывать функцию для сохранения данных в общую строку (setResult).

5. Сделать функцию для определения разницы. (isBigDifference). Она должна содержать в себе соответствующую проверку и внутри себя вызывать функцию для сохранения данных в общую строку (setResult).

6. Сделать функцию для вычисления результата total. Функция должна вычислять результат и сохранять его в переменную total.

7. Сделать функцию, которая напечатает полученные с помощью функции setResult данные в HTML (printResult).

Основное домашнее задание №2: «Камень ножницы бумага»

Цель задания: научиться использовать функции, реализовывать алгоритмы похожие на реальные задачи.  
Названия всех функций даны для справки. Вы можете придумать свои.

Заготовка для ДЗ:  
[Архив с заготовкой](https://www.jsexpert.net/wp-content/uploads/2017/12/homeWork_13.zip)

Условие.  
У вас есть 2 игрока которые играют в игру. У каждого может выпасть камень, ножницы или бумага.  
На самом деле у вас есть функция (getPlayerResult) которая возвращает случайные числа от 1 до 3  
1 — камень  
2 — ножницы  
3 — бумага  
В заготовке реализован следующий функционал.  
По нажатии на кнопку получаем случайное число и выводим его в соответствующий div элемент.

1. Вместо того чтоб выводить на экран случайное число как в примере вам необходимо  
добавить функцию (getNameById) которая будет принимать это число и возвращать слово «камень», «ножницы», или «бумага», согласно словарю указанному выше.

2. На экран вывести полученную текстовую строку для каждого из игроков.

3. Написать функцию (determineWinner), которая будет принимать два числа, предварительно полученные в функции getPlayerResult и принимать решение, кто из игроков выиграл.

4. Результатом выполнения функции determineWinner должно быть число, номер игрока, который выиграл.  
То есть эта функция должна возвращать номер игрока который выиграл

5. Функция printResult должна принять номер игрока, который выиграл и напечатать в div Id result текстовое сообщение типа: «выиграл первый игрок» номер игрока надо вывести словами.